

Artyści i sportowcy dla zwierząt

Hokeiści, judocy i koszykarze, a także związani z naszym miastem artyści sceny muzycznej i kabaretowej pojawili się na kartach wyjątkowego kalendarza na 2020 rok w towarzystwie psów z bytomskiego schroniska.

Cieszymy się, że poprzez udział w tej akcji artyści dołożyli swoją cegiełkę na rzecz nagłośnienia naszej akcji adopcyjnej, a także do rozpropagowania naszych działań związanych z poszukiwaniem tymczasowych domów dla naszych najstarszych podopiecznych – mówi Anna Kornas, kierownik miechowickiego Schroniska dla Bezpańskich Zwierząt.

W sesji zdjęciowej do publikacji, która powstała na zlecenie Urzędu Miejskiego w Bytomiu, udział wzięli bytomscy sportowcy: Mariusz Bacik, były koszykarz Bobrów Bytom, trener drużyny koszykarskiej BS Polonia Bytom, Micha Sowa, karateka MUKS Ippon Bytom, mistrz świata w kumite indywidualnym i drużynowym.

W kalendarzu zobaczymy olimpijczyków GKS Czarni Bytom: Przemysława Matyjaszka oraz Beatę Pacut, a także zawodniczki żeńskiego i męskiego teamu Klubu Hokejowego Polonii Bytom. Przed obiektywem stanęli też Damiana Jonak, bokser, młodzieżowy mistrz świata federacji WBC.

Z podopiecznymi Schroniska dla Bezpańskich Zwierząt sfotografowali się także bytomscy artyści, wśród których nie mogło zabraknąć wielkiej miłośniczki zwierząt – wokalistki Kasi Moś, która po sesji zdecydowała się na adopcję psa. Na kolejnych kartach kalendarza zobaczymy Michała Stawińskiego i Oberschlesien, Mariusza Kałamagę, raperów z Bezimiennych oraz wokalistkę Kasię Grzesiek.

Kalendarz może otrzymać każdy, kto wesprze bytomskie schronisko przynosząc najpotrzebniejsze dary: karmę dla

zwierząt, preparaty witaminowe, środki czystości, koce, ręczniki, poszewki na pościel.

Największą pomocą, jaką możemy ofiarować podopiecznym to stworzenie im stałego, odpowiedzialnego domu. Jeśli jednak z jakichś względów nie możemy przygarnąć zwierzaka, możemy rozważyć kilka innych sposobów na wsparcie naszych działań. Zostaną one nagrodzone tym wyjątkowym kalendarzem – mówi Anna Kornas.