

Wiceprezydent Michał Bieda o transformacji terenów poprzemysłowych w Bytomiu

W naszym mieście na terenach poprzemysłowych powstaje infrastruktura kulturalna, sportowa, biznesowa. Podczas wizyty studyjnej on-line mówił o tym wiceprezydent Bytomia Michał Bieda.

Od 25 lutego do 3 marca prowadzone są wizyty studyjne on-line w ramach projektu „Dzielenie się wiedzą o procesie transformacji regionów węglowych – wizyty studyjne w polskich regionach górniczych interesariuszy z Ukrainy” prowadzonego przez Instytut Ekologii Terenów Uprzemysłowionych. Jeden z tematów poświęcony był zmianom, jakie zachodzą w trzech śląskich miastach – w tym w Bytomiu. Podczas wtorkowego panelu pn. „Transformacja szansą na wzrost innowacyjności i atrakcyjności regionu – doświadczenia Katowic, Bytomia, Zabrze”, wiceprezydent Michał Bieda przedstawił rolę samorządu w transformacji terenów poprzemysłowych na przykładach z Bytomia. Podczas prezentacji pokazał, jak przebiega w mieście proces rewitalizacji.

Teatr, centrum i strefa

Na terenach po byłej Kopani Węgla Kamiennego „Rozbark” powstał między innymi Teatr Rozbark z salą widowiskową. Na tym terenie są realizowane także trzy projekty klubu sportowego Skarpa w zakresie utworzenia unikatowego w skali kraju Centrum Sportów Wspinaczkowych i Siłowych. Na terenach poprzemysłowych tworzone są również strefy aktywności inwestycyjnej. W Katowickiej Specjalnej Strefie Ekonomicznej w Bytomiu między innymi belgijska firma Epcó wybudowała halę produkcyjno-magazynową opartą na najnowocześniejszych technologiach. Firma produkuje panele do bram segmentowych i ogrodzenia

przemysłowe.

Wsparcie transformacji

Projekt „Dzielenie się wiedzą o procesie transformacji regionów węglowych – wizyty studyjne w polskich regionach górniczych interesariuszy z Ukrainy” jest realizowany w ramach Platformy na rzecz Wsparcia Transformacji Regionów Węglowych na Bałkanach Zachodnich i Ukrainie we współpracy z Narodowym Funduszem Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej, Bankiem Światowym oraz Komisją Europejską.

Źródło: UM Bytom