

Już niebawem trzecia odsłona Gamingowych Katowic

6 grudnia 2024 r. w Miejskim Inkubatorze Przedsiębiorczości Rawa.Ink odbędzie się spotkanie „Gamingowe Katowice vol. 3”. To wydarzenie skierowane do entuzjastów i pasjonatów gamingu i nie tylko. W programie między innymi przewidziano spotkanie z Patrykiem „Rojsonem” Rojewskim, który jest popularyzatorem gier komputerowych i branży game dev. Początek spotkania o godzinie 10.00.

– Katowice coraz mocniej zaznaczają swoją obecność na światowej mapie rynku gier wideo i gamingu. Kamieniem milowym w rozwoju tej branży w Katowicach będzie z pewnością budowa Hubu gamingowo-technologicznego na terenie po byłej kopalni „Wieczorek”. Do jego powstania zaznaczamy swoją obecność na gamingowej mapie Polski poprzez wsparcie dla różnego rodzaju wydarzeń. Stawiamy na te, które integrują społeczność gamingową i promują gry jako istotny element kultury. Już po raz trzeci zapraszamy na „Gamingowe Katowice” – wydarzenie, które z roku na rok cieszy się coraz większym zainteresowaniem – **mówi Marcin Krupa**, prezydent Katowic.

Spotkania „Gamingowe Katowice” stają się już mikołajową tradycją. To trzeci raz, kiedy do Miejskiego Inkubatora Przedsiębiorczości Rawa.Ink zapraszani są entuzjaści tej rosnącej branży na rynku gamingowym. W tym roku przede wszystkim podsumowany zostanie projekt „Innowacje w bitach. Graj. Koduj. Łącz”, który w tym roku był realizowany w sześciu szkołach podstawowych na terenie miasta. Obejmował on zagadnienia takie jak: podstawy programowania i tworzenia gier wideo, projektowanie gier video od koncepcji do realizacji, ale też perspektywy zawodowe związane z programowaniem oraz tworzeniem gier, a także szkolenie i konsultacje dla nauczycieli dotyczące nowych technologii w edukacji.

– W tym roku ponownie przygotowaliśmy dla uczestników wiele fantastycznych atrakcji. Oprócz ciekawych rozmów, m.in. z Patrykiem „Rojsonem” Rojewskim oraz Dominikiem Koziarskim, będzie można spróbować swoich sił w klasycznych grach komputerowych na Retro Game Zone lub zapoznać się z najnowszymi osiągnięciami robotyki w Strefie Robotów. To doskonała okazja, by poczuć energię świata gamingu i wciągnąć się w jego niezwykle klimat – podkreśla **Mariusz Jankowski**, naczelnik wydziału obsługi inwestorów.

W strefie Retro Game Zone będzie można pograć na starych sprzętach dostarczonych przez Muzeum Historii Komputerów i Informatyki. Również Sieć Badawcza Łukasiewicz – Instytut Techniki Innowacyjnych EMAG przygotowuje strefę zdalnie sterowanych robotów. Ponadto na uczestników czekają również bilety na mikołajowe wydarzenie w Muzeum Historii Komputerów i Informatyki – ich liczba jest ograniczona.

Szczegółowy program wydarzenia:

10.00 – Otwarcie Wydarzenia

10.10 – 11.00 – Dominik Koziarski – Podsumowanie projektu „Innowacje w bitach. Graj. Koduj. Łącz”

11.00 – 12.00 – Spotkanie z Patrykiem „Rojsonem” Rojewskim

12.00 – 13.00 – Networking i rozmowy kulturalne

Więcej informacji o wydarzeniu, oraz zapisy na stronie internetowej: rawaink.katowice.eu