

Mobilne Śląskie



Rzeczpospolita
Polska



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



Mobilne Śląskie

Projekt „Mobilne Śląskie”. Stworzenie systemu aplikacji mobilnych z wykorzystaniem zdigitalizowanych zasobów kulturowych wraz z rozbudową slaskie.travel celem zapewnienia powszechnego i otwartego dostępu do tych zasobów.

Projekt ten obejmuje szerokie udostępnienie zasobów kulturowych i turystycznych oraz wzrost dostępu użytkowników do treści publikowanych przez portal slaskie.travel poprzez dobudowanie do portalu nowych narzędzi dystrybucji danych i funkcjonalności udostępniających te dane.

Strona internetowa slaskie.travel powstała w ramach projektu Śląski System Informacji Turystycznej, natomiast projekt Mobilne Śląskie jest jego kontynuacją.

„Śląski System Informacji Turystycznej” realizowany był w ramach Działania 3.3 Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2007-2013 „Systemy Informacji Turystycznej”. Rezultatem projektu było utworzenie sprawnego systemu informacji turystycznej w skali regionu, obejmującego zintegrowaną sieć punktów informacji turystycznej, platformy informatyczne i bazy danych, stworzenie systemu oznakowania obszarów atrakcyjnych turystycznie i wydanie oraz dystrybucję bezpłatnych materiałów informacyjno-promocyjnych.

Koszty całkowite projektu wyniosły 12 417 556,06 zł, z tego z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego (85%) – 10 554 922,65 zł. Środki własne to (15%): 1 862 633,41 zł.

W ramach projektu „*Mobilne Śląskie*”. *Stworzenie systemu aplikacji mobilnych z wykorzystaniem zdigitalizowanych zasobów kulturowych wraz z rozbudową slaskie.travel celem zapewnienia powszechnego i otwartego dostępu do tych zasobów* powstała aplikacja mobilna na 3 systemy (IOS, Android i Windows). Wdrożone zostały zaawansowane e-usługi interaktywne oraz elementy inteligentnej komunikacji z użytkownikiem wraz z uzupełnieniem o element digitalizacji zasobów kulturowych województwa, z zastosowaniem najnowocześniejszych technik i form cyfryzacji miejsc i obiektów (technologia VR, AR, 360 st.).

Aplikacja posiada wspomniane nowoczesne rozwiązania technologiczne typu VR (wirtualna rzeczywistość) i AR (rozszerzona rzeczywistość). VR to komputerowo wygenerowany trójwymiarowy obraz, który można zobaczyć w 360 stopniach. AR natomiast jest technologią polegającą na nałożeniu w czasie rzeczywistym elementów świata komputerowego na świat realny, widziany za pomocą kamery. Ponadto dokonano digitalizacji zasobów kulturowych województwa śląskiego, wzmocniono funkcję promocyjną poprzez wykorzystanie nowoczesnych technologii prezentacyjnych, czyli fotografii, filmów z drona, filmów sferycznych czy elementów grywalizacji.

Aplikacja mobilna, dostępna w Sklepie Google Play (play.google.com/store) i App Store (<https://www.apple.com/pl/app-store/>).

Aplikację mobilną przeznaczoną dla Windows można pobrać ze strony
https://slaskie.travel/win-app/SlaskieTravelUWP_1.0.1.0.7z

W ramach projektu powstała nowa wersja strony www.slaskie.travel wraz z podserwisami Marek Turystycznych oraz szlaków tematycznych, rozbudowana o nowe funkcjonalności tj. panel partnera branżowego czy newsletter. Udoskonalony został także planer podróży, w którym można zaplanować swoją podróż. Zostały wprowadzone nowe i udoskonalone formy

przekazu, m.in. pełna responsywność witryn internetowych.

- **Beneficjent:** Śląska Organizacja Turystyczna
- **Partnerzy projektu:** Związek Gmin Jurajskich, Stowarzyszenie Rozwoju i Współpracy Regionalnej „OLZA”, Stowarzyszenie „Region Beskidy”, Górnośląsko-Zagłębiowska Metropolia, Związek Gmin i Powiatów Subregionu Zachodniego z siedzibą w Rybniku, Województwo Śląskie
- **Dofinansowanie:** Projekt jest dofinansowany z RPO WSL na lata 2014-2020
- **Okres realizacji:** 20.09.2017- 31.10.2020
- **Całkowita wartość projektu:** 2 637 397,88 zł w tym współfinansowanie z UE
2 230 127,02 zł